

田名池開発の現況について / 野甫英芳

■7番 野甫英芳議員 質問させていただきます。はじめに『田名池開発の現況について』お伺いします。田名池開発は二、三年前でしたか、開発をするということでいろいろ調査とかをやっていたんですけど、現在、開発に対しての情報が全く上がってこない。今後どのようにするのか、開発をやめるのか、それとも推進するのか、説明をお願いします。

■議長（金城信光） 答弁、真栄田孝村長。

■真栄田孝村長 田名池開発の現状についてお答えします。去る12月定例会において、新垣議員より田名池開発について質疑がございました。その際も答弁で述べたとおり、村の積年の課題である田名池再生計画については、財政状況も悪い中、真に必要な事業であるのかを一度立ち止まって考える必要があるため、伊平屋村産業活性化協議会や地域住民との講習会において様々な意見に耳を傾けながら、透明性のある意思決定プロセスを重視し、本事業の実施について慎重に検討していきたいと考えております。

■議長（金城信光） 野甫英芳議員。

■7番 野甫英芳議員 そうしますと、村長。村長のただ今の説明だと、これから田名池開発を意見聴取して始めるということになります。この田名池開発は、伊礼幸雄村長の頃から始まっているんですね。アメリカのミネソタ州立大学と共同して、それから琉米歴史研究会（以下「琉

米」という。)と共同でやり始めました。伊礼幸雄村長、名嘉律夫村長を通してやって、子どもたちの意見も聞いて、情報収集会とかいうのもけっこうやりました。あとは、もう開発するだけだということになっていたんですけど、またこれから一から始めるということなんですかね。

名嘉丈祝課長が分かると思うんですけど、名嘉丈祝企画財政課長が「人々の心の拠り所となる原風景を取り戻すとともに、移住・定住促進住宅にもつながるきっかけづくりにしたい。」という抱負を語ったということが新聞にも載っているんですよ。そこまできて、また最初からやり始めるのかというのが、どうなんですかね、そのへん。また最初から開発についてやるのか、また、琉米の皆さんとかアメリカのミネソタ州立大学の皆さんとかも全部白紙に戻して、また一からやるということなんですか。

■議長（金城信光） 答弁。

■伊礼直樹農林水産課長 野甫議員の質疑にお答えします。先ほど村長が述べたように、村の立場としては、一度立ち止まって再度検討するというので、「予算が厳しい状況もある」ということでもあります。先ほどおっしゃったように、これまで田名池は、農業と歴史が共存する環境の維持、再生を優先し、そのうえで観光的な価値を図るということで、これまで意見を収集して、その計画に基づいて「組織も立ち上げて進めていこう」というかたちになりました。しかし、村の財政的な事情もあることと、産業活性化協議会の中でも「優先順位が、他のものに比べる

と若干低かった」というのがありました。

それを踏まえて、今後は持続可能性と経済効果のどちらかを優先するので、今後、議論が分かれてくるかと思えます。観光地と農業とそれぞれの整備にはメリット・デメリットがあると思っていますので、今まで積み上げてきたものを全てゼロにするわけではなくて、積み上げてきたものを利用しながら、再度ガイドラインに沿って住民の合意形成を図り、新しく組織を立ち上げて、どういったかたちでアプローチできるかを考えています。

前回までは伊平屋村だけで進めていく話でしたが、沖縄県農林水産部に、「伊平屋村ができるものと沖縄県ができるもの、すみ分けできないか」話しているところで、それを含めて今後検討できればと考えています。

■議長（金城信光） 野甫議員。

■7番 野甫英芳議員 そうしますと、「またいつになるか分からない、開発をするのかどうかも分からない」という状況であるということですね、村長。令和8年度が4月から始まりますけど、例えば令和8年度で、ある程度が目途が立つのかどうか、そのへんはどうですか。

■議長（金城信光） 答弁。

■真栄田孝村長 それでは今の質問に対して、先ほど担当課からもあったとおり優先順位がありまして、「令和8年度、喫緊の課題ではない」というふうに思っていますので、「次年度から進めていく、9年度、10年度にやる」という計画は、まだ掲げておりません。

■議長（金城信光） 野甫議員。

■7番 野甫英芳議員 あの広い田名池を一気にやるのは、非常に難しいことですので、少しずつ開拓をしていけば「ああ、できそうかな」とか、やってから現況を見て「進めるかどうか」というのが分かると思います。今は全く手つかずの状態です。荒れ地になっていますので、それよりは「少しずつやっていったほうがいいんじゃないかな」と思いますので、ぜひ検討をよろしくお願いいたします。これで、田名池再生プロジェクトについての質問を終わります。